STL - standart template library.

STL - de Containerlerin var ve bunlar templatedir

Istenilen containerin begin ve end i var (Containerlerin ortaq ceheti)

Icinde bezi toollarda var, hansilar ki, alqoritmlerle

ve containerlerle isleye bilir

1) Vector

Containerdir, array mentiqi ile isleyir (mes. indexler muraciet etmek olur)

Arxada oz arrayini yaradir, dinamik yaddas sahesi ile isleyir

Eger arraya 4 element elave etmisinizse, o basqa yerler de ayirir

Elave yerler ayirir ki, basqa data gelende orada saxlasin. Her defe

yeni array yaratmaqdansa (bunu etmek yaxsi deyil(yaddasda yer axtarmaq))

bunu edir

Vector istifade etmek ucun #include <vector>

Iterator agilli klassdir ve her bir containerde nece gezmek lazim oldugunu bilir

Kompüter proqramlaşdırmasında iterator proqramçıya

konteyneri, xüsusən də siyahıları keçməyə imkan verən

obyektdir. Müxtəlif növ iteratorlar tez-tez konteynerin

interfeysi vasitəsilə təmin edilir.

2) List